



Nómbre _____

¿Que deberías hacer tú?

INSTRUCCIONES: Imagina que puedes transportarte a la historia / el libro de *Don Quixote*. ¿En qué momento entrarías en la historia? ¿Irirías allí como tú mismo o cambiarías tu carácter? ¿Qué harías? ¿Intentarías cambiar la historia? ¿En qué manera? Responda cada pregunta a continuación:

Describe una escena de la historia en la que entrarías:

Explica por qué elegiste esta escena:

Describe el personaje / persona que serías:

Explicar por qué eligió esta persona:

Describe lo que harías al entrar en la historia:

Describe cómo tu estar allí cambiaría la historia.

¿Estarías ahí para cambiar el final? Si es así, ¿cómo?

¿Qué personaje te gustaría cambiar o ser?

Escribe cómo harías una diferencia positiva para este personaje:

Puedes usar el reverso de esta hoja u otra hoja de papel para escribir tus respuestas.



Número _____

Dibuja lo que harías

INSTRUCCIONES: Imagina que puedes transportarte a la historia / el libro de *Don Quixote*.
¿En qué momento entrarías en la historia? ¿Iráis allí como tú mismo o cambiarías tu carácter?
¿Qué harías? ¿Intentarías cambiar la historia? ¿En qué manera? Responda cada pregunta a continuación:



Las Aventuras de Don Quixote: ¿Héroe o Tonto?

Stage	Summary
¿Quién es Don Quixote?	La historia comienza cuando el lector / espectador se introduce a Alonso Quijana, un hombre de mediana edad que le gusta leer libros de caballeros y sus hechos de caballerías.
Su primera aventura	Después de leer sus libros, Quixana comienza a imaginar que es un caballero andante. Cambia su nombre a Don Quixote y decide emprender una aventura. Encuentra una armadura de caballero que perteneció a su padre; monta su viejo caballo, Rocinante; y sale solo en su primera aventura, pensando en la bella Dulcinea, una campesina imaginaria que nunca ha conocido.
Pidiendo ayuda	Después de su primera aventura sin éxito, regresa a casa y recluta a Sancho Panza, a quien llama su escudero; Sancho se convierte en su fiel y único amigo.
¿Héroe o Tonto?	En su aventura con Sancho, Don Quixote ve un molino de viento y lo ataca con una lanza, pensando que es un gigante. Su imaginación y su creencia de que no puede regresar a casa hasta que haya realizado sus hazañas caballerescas nos hace preguntarnos si es un héroe o un tonto. Empieza a creer que es un verdadero caballero. Sancho comienza a preguntarse por qué está en esta aventura.
¿Amigos o enemigos!	Durante la historia o aventuras de Don Quixote, conoce a otras personas (personajes) que lo encuentran loco o lo compadecen. Pero todos quieren que se vaya. Las aventuras incluyen el funeral de un estudiante enamorado, encontrar algunos esclavos, la unificación de dos parejas con el corazón roto y un sueño en el que Don Quixote lucha contra un gigante.
Regreso a Casa	Al final, los amigos y la familia de Don Quixote vienen a rescatarlo y se lo llevan a él y a Sancho a casa. Don Quixote se resiste, pelea con ellos, porque cree que están para hacerle daño y que está bajo un hechizo.



Actividades de Don Quixote

Las redes sociales: Configura un Instagram, Facebook imaginario para Don Quijote o Sancho Panza. Escribe su biografía / descripción personal; Envía un Tweet sobre el Don Quijote.

Escribe un correo electrónico a Don Quijote; Sancho Panza; Elija otro personaje y envíelo por correo electrónico.

Cree un video corto de 60 segundos sobre Don Quijote y / o Sancho Panza para las redes sociales.

Impresiones de imágenes

Dibuja tu impresión de Don Quixote montando a Rocinante.

Hacer palabras

Usando estas letras - DON QUIXOTE DE LA MANCHA - vea cuántas palabras puede formar de cuatro letras o más.

Mira los videos

Después de ver las escenas de video de *Don Quixote*, compárelas con el libro / cuento que leyó; cree tu propio video usando las guías adjuntas.

Concurso de poesía

Crea un concurso para el mejor poema sobre Don Quixote, Dulcinea o Sancho Panza.

Impresiones de imagen 2

Dibuja a Don Quixote peleando con el molino de viento e incluye la reacción de Sancho
Write a Song

Escribe una canción

Escribe una canción que pudiera componer Don Quixote para cantarle a Dulcinea.

Hacer un mural

Reúna fotografías de revistas, fotografías descargables de Internet (obtenga permiso primero) o fotocopie fotografías de libros sobre caballeros, molinos de viento, montañas en España, caballos viejos o cualquier otro elemento relevante para el libro y haga un mural de collage en casa / escuela. Tome una foto y compártala con sus compañeros / maestro; También puede crear un mural de collage virtual con su computadora y compartirlo en pantalla con su clase / maestro.

¡Espío a Don Quixote!

¿Qué pasaría si Don Quixote y Sancho Panza fueran vistos en su vecindario, dónde los ubicaría? Usando la trama de la historia, busque lugares locales en su ciudad o pueblo donde los verían y escriba su propia historia.